

Systemanforderungen

Wichtig: Je nach Dateiformaten, die in 3DVIA Composer, 3DVIA Sync oder 3DVIA Enterprise Sync importiert werden sollen, sind evtl. unterschiedliche Anforderungen zu berücksichtigen. Wenn Sie beispielsweise SolidWorks®-Dateien importieren, müssen Sie die Mindestanforderungen der betreffenden SolidWorks-Version erfüllen (siehe <http://www.solidworks.com/sw/support/SystemRequirements.html>).

| Hardware | Empfohlene Hardware: 3DVIA Composer 3DVIA Sync 3DVIA Enterprise Sync | Hardware-Mindestanforderungen: 3DVIA Composer 3DVIA Sync 3DVIA Enterprise Sync |
|---|--|---|
| Laufwerk | Mindestens 3 GB verfügbarer Speicherplatz zum Speichern von Programmdateien (einschließlich aller Importe), Programmdateien, Anwendungsumgebung und PAM-Seiten. | Mindestens 3 GB verfügbarer Speicherplatz zum Speichern von Programmdateien (einschließlich aller Importe), Programmdateien, Anwendungsumgebung und PAM-Seiten. |
| Netzwerkadapter | Für Lizenzierungszwecke ist ein aktiver Ethernet-Adapter erforderlich. | Für Lizenzierungszwecke ist ein aktiver Ethernet-Adapter erforderlich. |
| Prozessor | Intel® Core™ 2 Duo (oder ähnlich) | Intel Pentium® 4 (oder ähnlich) |
| Speicher (RAM) | 2 GB | 512 MB |
| Tastatur | Um die von Ihnen gewünschte Sprache zu unterstützen, ist u. U. eine dafür geeignete Tastatur erforderlich. | Um die von Ihnen gewünschte Sprache zu unterstützen, ist u. U. eine dafür geeignete Tastatur erforderlich. |
| Anzeige | Für Windows®-Workstations wird eine Auflösung von 1280 x 1024 empfohlen. | Für Windows-Workstations wird eine Auflösung von 1280 x 1024 empfohlen. |
| Grafikkarte | Um optimale Leistung zu ermöglichen, ist eine Grafikkarte mit 3D OpenGL-Beschleunigung erforderlich. Zu diesem Zweck ist NVIDIA® sehr geeignet (NVIDIA Quadro® FX). OpenGL 3.2 oder höher ist für einige erweiterte Rendering-Effekte erforderlich. | Um eine gute Leistung zu erreichen, ist eine Grafikkarte mit 3D OpenGL-Beschleunigung zu empfehlen. Zu diesem Zweck sind Adapter von NVIDIA oder ATI™ am besten geeignet. Bildwiederholfrequenz und Interaktivität werden sehr beeinträchtigt, wenn keine Beschleunigung verfügbar ist. |
| Zeigegerät | Eine Dreitastenmaus ermöglicht die beste Bedienbarkeit. | Eine Dreitastenmaus ermöglicht die beste Bedienbarkeit. |
| Optionale Komponenten und Funktionen | SpaceTraveler™, SpaceNavigator™, SpaceExplorer™, SpaceBall™ und SpaceMouse™ von 3Dconnexion® können zusätzlich zur Dreitastenmaus verwendet werden, um die grafische Handhabung (Zoomen, Schwenken, Drehen usw.) zu unterstützen. Die dazu erforderlichen Treiber werden jeweils gleich mit dem Gerät geliefert. | SpaceTraveler, SpaceNavigator, SpaceExplorer, SpaceBall und SpaceMouse von 3Dconnexion können zusätzlich zur Dreitastenmaus verwendet werden, um bei der grafischen Handhabung (Zoomen, Schwenken, Drehen usw.) zu helfen. Die dazu erforderlichen Treiber werden jeweils gleich mit dem Gerät geliefert. |

| Hardware | Empfohlene Hardware: 3DVIA Composer Player 3DVIA Composer Player Pro | Hardware-Mindestanforderungen: 3DVIA Composer Player 3DVIA Composer Player Pro |
|------------------------|--|---|
| Laufwerk | Mindestens 50 MB verfügbarer Speicherplatz zum Speichern von Programmdateien (.exe, .ocx, Adobe Reader®-Plug-In usw.), Programmdateien, Anwendungsumgebung und PAM-Seiten. | Mindestens 50 MB verfügbarer Speicherplatz zum Speichern von Programmdateien (.exe, .ocx, Adobe Reader-Plug-In usw.), Programmdateien, Anwendungsumgebung und PAM-Seiten. |
| Netzwerkadapter | Für Lizenzierungszwecke ist ein aktiver Ethernet-Adapter erforderlich (nur bei Player Pro). | Für Lizenzierungszwecke ist ein aktiver Ethernet-Adapter erforderlich (nur bei Player Pro). |
| Prozessor | Intel Core 2 Duo (oder ähnlich) | Intel Pentium 4 (oder ähnlich) |
| Speicher (RAM) | 2 GB | 512 MB |
| Tastatur | Um die von Ihnen gewünschte Sprache zu unterstützen, ist u. U. eine dafür geeignete Tastatur erforderlich. | Um die von Ihnen gewünschte Sprache zu unterstützen, ist u. U. eine dafür geeignete Tastatur erforderlich. |
| Anzeige | Für Windows-Workstations wird eine Auflösung von 1280 x 1024 empfohlen. | Für Windows-Workstations wird eine Auflösung von 1280 x 1024 empfohlen. |
| Grafikkarte | Um optimale Leistung zu ermöglichen, ist eine Grafikkarte mit 3D OpenGL-Beschleunigung erforderlich. Zu diesem Zweck ist NVIDIA sehr zu empfehlen (NVIDIA Quadro FX). | Um eine gute Leistung zu erreichen, ist eine Grafikkarte mit 3D OpenGL-Beschleunigung zu empfehlen. Zu diesem Zweck sind Karten von NVIDIA oder ATI am besten geeignet. |

| | | |
|---|---|---|
| | OpenGL 3.2 oder höher ist für einige erweiterte Rendering-Effekte erforderlich. | Bildwiederholfrequenz und Interaktivität werden sehr beeinträchtigt, wenn keine Beschleunigung verfügbar ist. |
| Zeigegerät | Eine Dreitastenmaus ermöglicht die beste Bedienbarkeit. | Eine Dreitastenmaus ermöglicht die beste Bedienbarkeit. |
| Optionale Komponenten und Funktionen | SpaceTraveler, SpaceNavigator, SpaceExplorer, SpaceBall und SpaceMouse von 3Dconnexion können zusätzlich zur Dreitastenmaus verwendet werden, um bei der grafischen Handhabung (Zoomen, Schwenken, Drehen usw.) zu helfen. Die dazu erforderlichen Treiber werden jeweils gleich mit dem Gerät geliefert. | SpaceTraveler, SpaceNavigator, SpaceExplorer, SpaceBall und SpaceMouse von 3Dconnexion können zusätzlich zur Dreitastenmaus verwendet werden, um bei der grafischen Handhabung (Zoomen, Schwenken, Drehen usw.) zu helfen. Die dazu erforderlichen Treiber werden jeweils gleich mit dem Gerät geliefert. |

| Betriebssystem | Alle 3DVIA Composer-Produkte | |
|---|------------------------------|----------------------|
| | 32-Bit | 64-Bit (x64-Version) |
| Microsoft Windows XP 32-Bit | ✓ | k.A. |
| Microsoft Windows XP 64-Bit | ✓ (WOW*) | ✓ |
| Microsoft Windows Vista 32-Bit | ✓ | k.A. |
| Microsoft Windows Vista 64-Bit | ✓ (WOW*) | ✓ |
| Microsoft Windows Server 2003 32-Bit | ✓ | k.A. |
| Microsoft Windows Server 2003 64-Bit | ✓ (WOW*) | ✓ |
| Microsoft Windows Server 2008 32-Bit | ✓ | k.A. |
| Microsoft Windows Server 2008 64-Bit | ✓ (WOW*) | ✓ |
| Microsoft Windows 7 32-Bit | ✓ | k.A. |
| Microsoft Windows 7 64-Bit | ✓ (WOW*) | ✓ |

*WOW (Windows on Windows) ermöglicht die Ausführung von 32-Bit-Prozessen in 64-Bit-Windows-Betriebssystemen.

Hinweis:

- Sie sollten das neueste Windows-Servicepack (<http://www.microsoft.com>) für Ihr Betriebssystem installieren.
- Gleichfalls sollten Sie den neuesten verfügbaren Treiber für Ihre Grafikkarte installieren.

| | 3DVIA SolidWorks Plug-In, 32-Bit | 3DVIA SolidWorks Plug-In, 64-Bit |
|-------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Software-Voraussetzung | 32-Bit-SolidWorks | 64-Bit-SolidWorks |